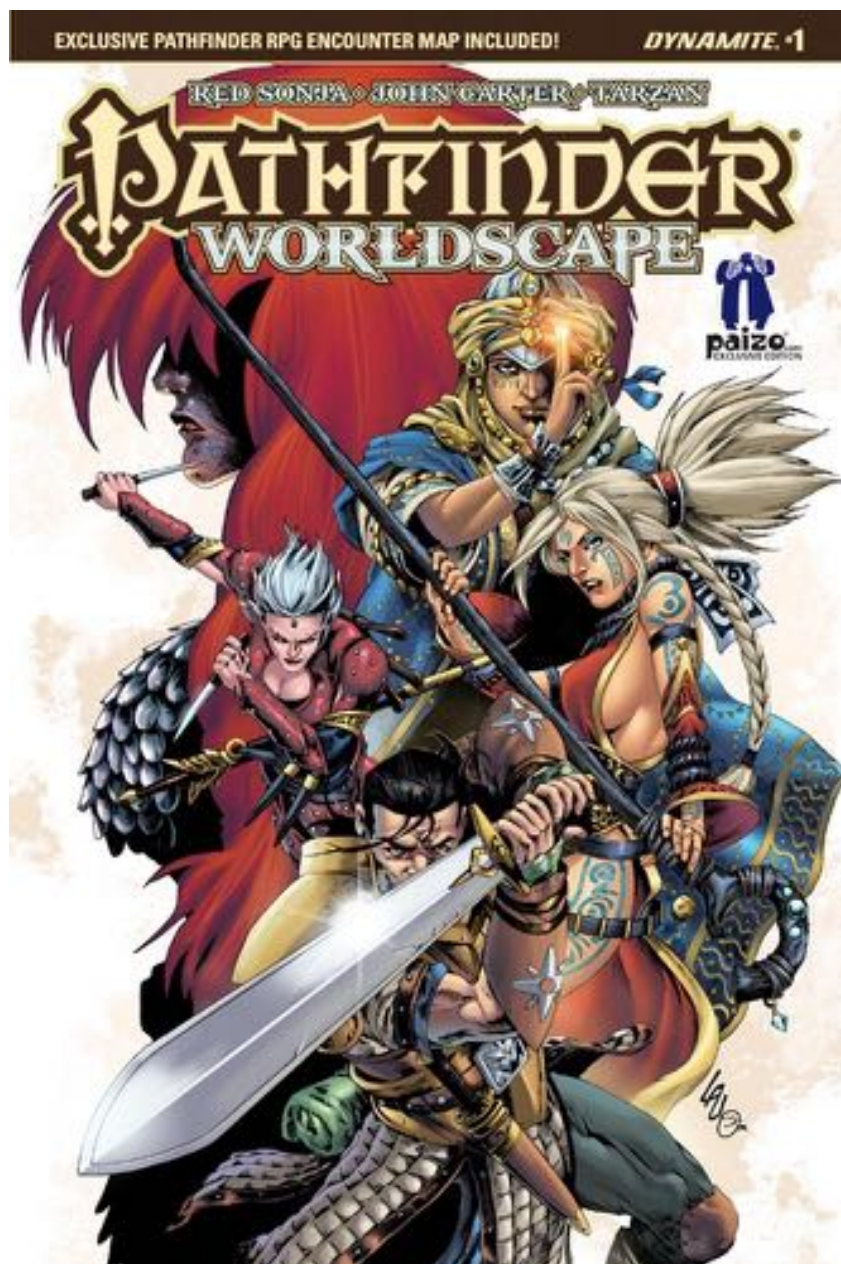


# PATHFINDER SCHOTEROOG



Met deze route loop je een hike om de Mooie Nel  
Lees goed en let goed op, als je een afslag mist kun je uren langer kwijt zijn.

De route loopt soms over een binnenweg. Hier rijdt wel verkeer en behoorlijk hard. Als je op de weg moet lopen, loop dan achter elkaar en niet naast elkaar. Iedereen moet heel blijven.

© Gerben van Garderen  
Juli 2018

- 1 Loop het terrein "Schoteroog" af naar links tot deze kruising:



Lees de kompasbeschrijving:



### **Kompaskoers 210**

Voor de tocht heb je een kompas meegekregen.

Zorg dat je kompas niet in de buurt is van metalen en houd het horizontaal. Draai het kompas net zo ver dat de rode cirkel met een N erin gelijk staat met de N van de kompasnaald. De cirkel met de kleine getallen geeft nu alle koersrichtingen aan. Als je dus met je oog over het kompas kijkt in de richting van het getal 210, dan kijk je dus in de richting die je moet lopen.

Het kan zijn dat jouw kompas iets anders werkt, wees inventief.

- 2 Kies de richting  $70^\circ$

- 3 Loop tot deze kruising:



- 4 En loop 169 ° en sla het fietspad in:



- 5 Volg het fietspad en laat de stank rechts van je  
6 Bij het bordje dat je waarschuwt voor valschermen, ga je 128 °  
7 Bij het bord tot ziens loop je in de richting 180 ° naar het pad langs het water (dus niet het rechte fietspad volgen).

8 Je blijft nu langs het water lopen tot je bij deze molen bent:



9 De molen bevindt zich aan een weg die rustig lijkt, maar waar toch veel verkeer rijdt en hard ook.

10 Zoek knooppunt 24 en loop daarna naar knooppunt 31  
LOOP ACHTER ELKAAR EN HOUD LINKS!

11 Vanaf knooppunt 31 loop je naar knooppunt 10, let op het bordje voor linksaf staat verstopt in het gras, loop er niet voorbij:



12 Let op deze oversteek!



13 Je loopt door naar knooppunt 10 en knooppunt 15

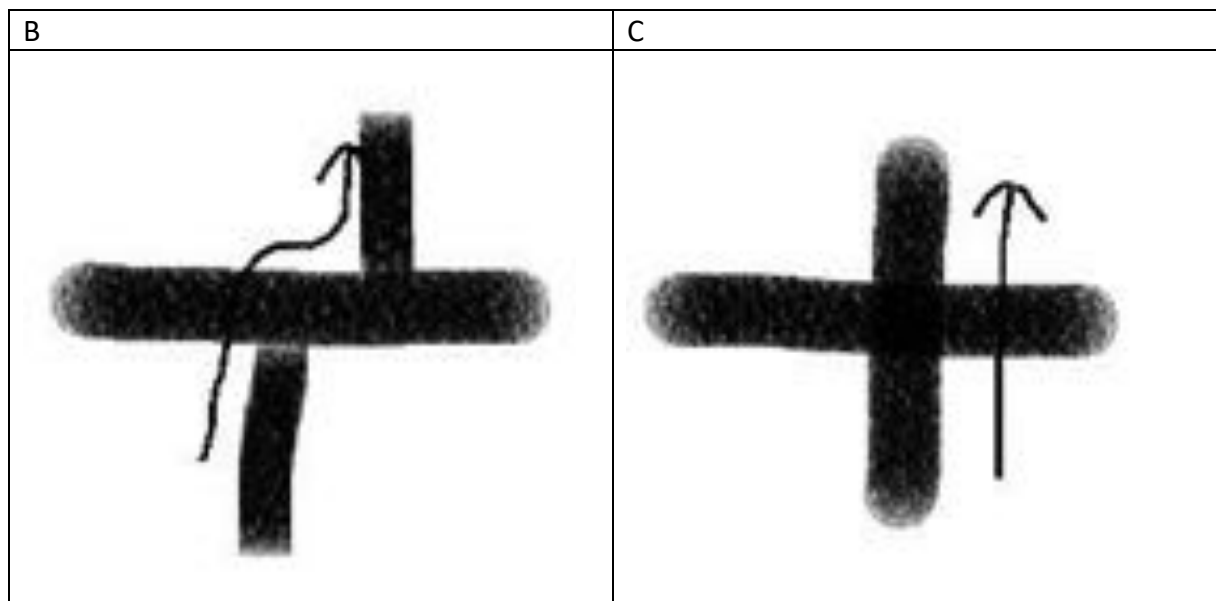
Bij knooppunt 15 moet je even opletten, want hier kan het behoorlijk fout gaan. Als het helemaal fout gaat, dan kun je aan mensen de weg vragen naar de sluis van Spaarndam. Van daar kun je de route weer oppikken. Maar alleen in geval van nood natuurlijk.

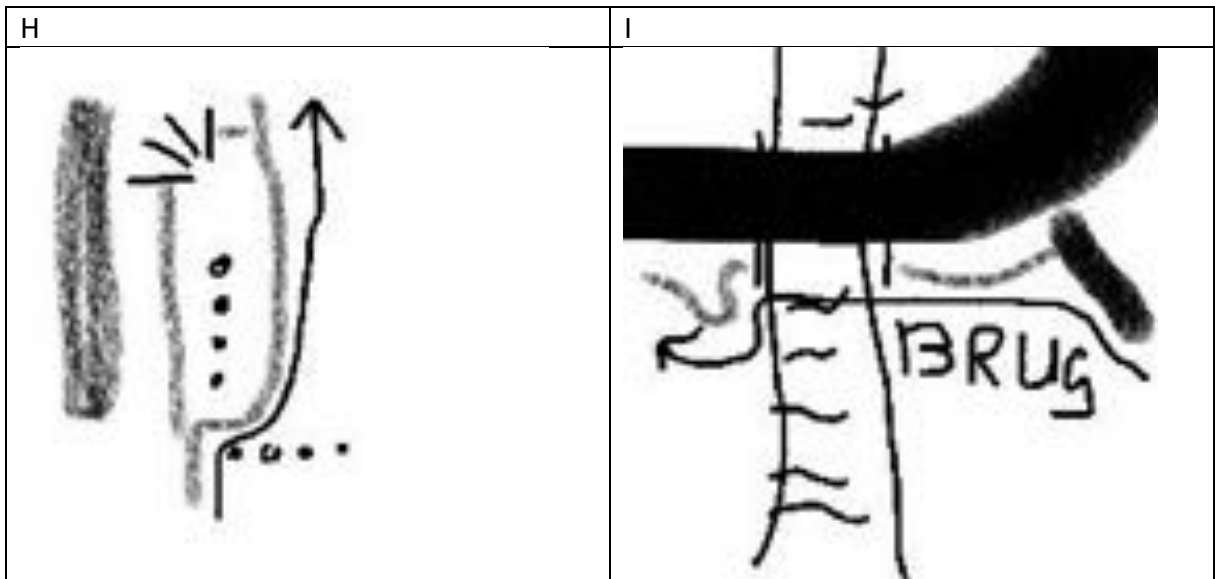
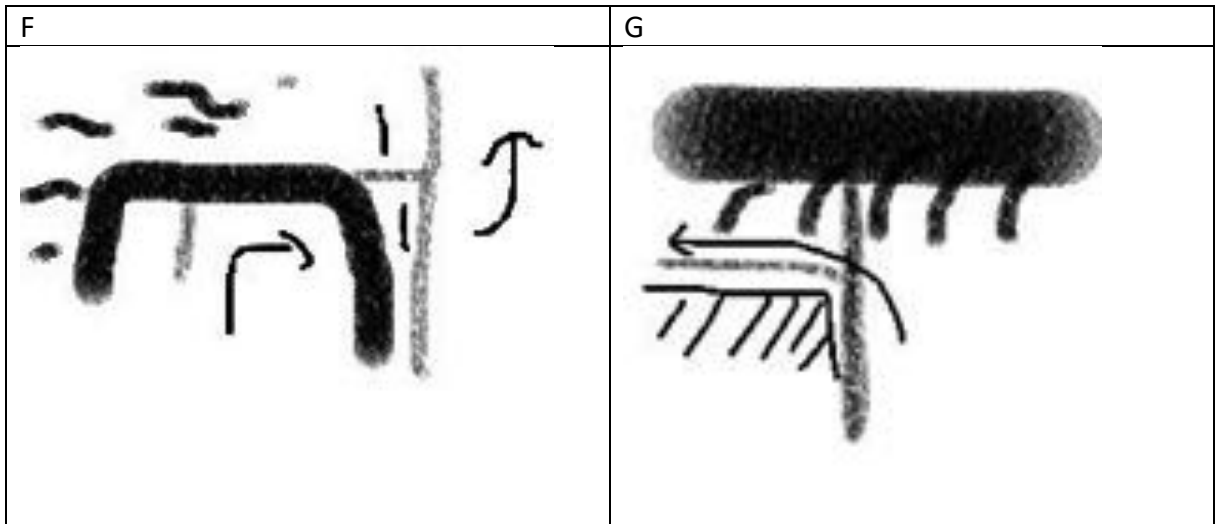
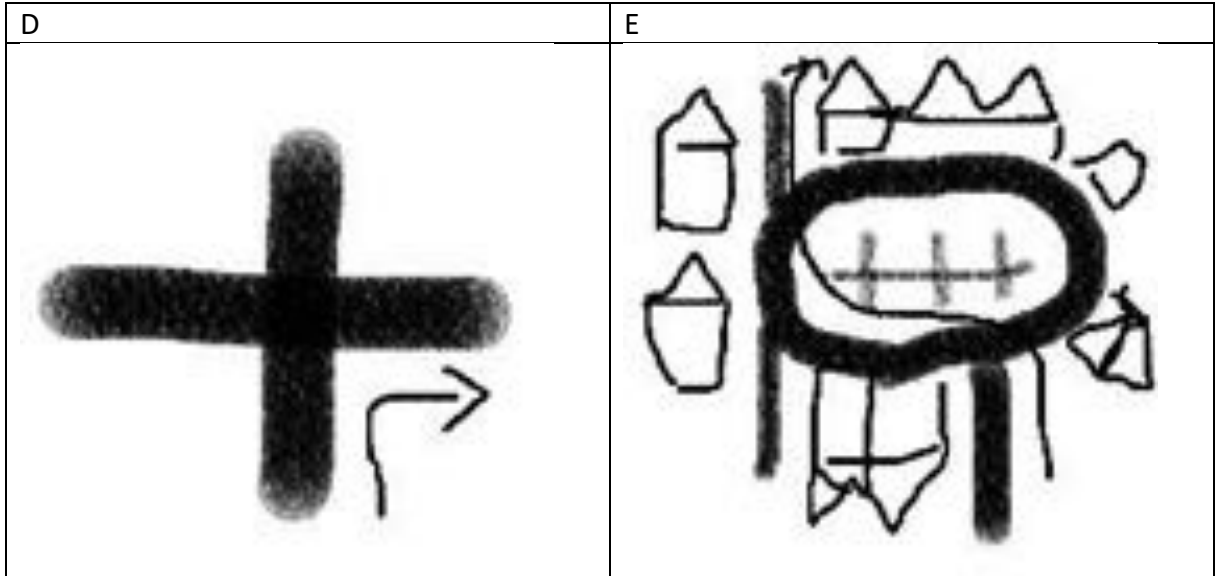
16 Hier begint een kruispuntenroute.  
Elk kruispunt is getekend en er is ook aangegeven hoe je dan moet lopen. Probeer het kruispunt te herkennen en volg het dan

Het eerste kruispunt is dus knooppunt 15  
A



Hier zie je dus dat je bij kruispunt 15 aankomt op een iets groter fietspad en dat je linksaf over een brug moet.





17 Je loopt nu onderaan de Spaarndam. Blijf op het voetpad beneden, de weg loopt boven over de Spaarndam.

Laat de mensen en de spullen van de mensen hier met rust.

18 Je passeert Hansje Brinker met zijn vinger in de dijk. In het Engels zeg je dan: "Hansje is fingering the dyke"





Ook hier blijf je rechtdoor langs de Spaarndijk lopen:



Je loopt het dorpje Spaarndam uit langs de Spaardam tot je bij het gemaal “Oud Spaarndam” komt:



Als je het niet ziet. Het is bij die twee hoge bomen en heeft een turquoise dakje.

Bij het gemaal sla je linksaf het voetpad in. Je ziet in de verte een heuvel met drie windmolens, achter die heuvel is het scoutingterrein, je bent op de helft.

Als het goed is zie je dit vogeluitkijkpunt:



En komt uit op een asfaltweg:



Hier loop je met een koers van  $230^\circ$  over het pad langs het water. Uiteindelijk kom je langs een rij woonboten bij een drukke weg die je misschien kent, de vondelweg/Spaarndammerweg.



Wij blijven aan deze kant van die weg en volgen het trottoir tot over de brug.



Aan de overkant van de brug zetten wij een koers uit van 100 graden en zoeken wij het scoutingterrein.